

Maestría en Didáctica - Universidad de Artemisa “Julio Díaz González”

ACTIVIDAD FINAL

Curso: Desarrollo de la inteligencia, la creatividad y el talento

Actividad: Diseño de una actividad educativa para potenciar la inteligencia, la creatividad y el talento

Objetivo: Diseñar una actividad educativa sencilla y aplicable en el contexto real del aula, que contribuya al desarrollo de la inteligencia, la creatividad y/o el talento en los estudiantes.

Orientación general: Usted deberá elaborar una propuesta breve de una actividad docente que pueda ser aplicada en su contexto educativo (clase, taller o actividad extracurricular). La propuesta debe ser clara, práctica y coherente con el nivel educativo donde trabaja.

Estructura de la actividad

1. Datos generales

Título de la actividad

Nivel educativo

Asignatura o área

Tiempo estimado de duración

2. Objetivo de la actividad

Redacte un objetivo claro y sencillo que exprese qué se quiere lograr con la actividad en los estudiantes.

3. Desarrollo de la actividad

Describa de forma ordenada:

¿Qué hará el docente?

¿Qué harán los estudiantes?

¿Qué estrategias o métodos se emplearán? (ej: trabajo en grupo, preguntas problémicas, lluvia de ideas, juego didáctico, etc.)

¿Qué recursos se utilizarán?

La actividad debe mostrar cómo se estimula al menos uno de los siguientes aspectos:

Inteligencia (resolver problemas, razonar, pensar)

Creatividad (imaginar, proponer ideas nuevas)

Talento (habilidades específicas, expresión, desempeño destacado)

4. Cierre o evaluación

Explique brevemente:

Cómo se evaluará la participación o el resultado de los estudiantes

Qué indicadores sencillos se tendrán en cuenta (ej: ideas originales, soluciones, participación, calidad de respuestas)

5. Valoración personal (breve)

En 5 a 8 líneas, responda:

¿Por qué considera que esta actividad contribuye al desarrollo de la inteligencia, la creatividad o el talento?

Extensión sugerida

2 a 4 páginas como máximo.

Criterios de evaluación que se tendrán en cuenta:

Claridad y coherencia de la actividad

Relación con el desarrollo de inteligencia, creatividad o talento

Aplicabilidad en el contexto educativo

Sencillez y organización de la propuesta

Reflexión final

Nota final

Se valorará que la actividad sea realista, fácil de aplicar y conectada con la práctica docente cotidiana. No se busca complejidad, sino impacto educativo real.